

# Szeryf Minecraft Wiki



[Konto MineCraft](#)

Witam na lokalnym serwerze [Minecraft](#). Maszyna słaba, ale parę znajomych osób uciągnie 😊  
Chcesz dołączyć – [instaluj](#) i najlepiej się [zarejestruj](#).

Obecnie na serwerze:

**Szybkie linki** | [konto/profil](#) | [mapa](#) | [mody](#) | [receptury](#) | [budowle](#) | [plany](#) | [zadania](#) | [zasady](#) | [indeks stron](#) |

## Ogłoszenia

- Przypominamy iż w mieście jest dostępny publiczny warsztat z mnóstwem sprzętu. Korzystanie z warsztatu oczywiście jest bezpłatne. Datki w postaci hałd węgla prosimy umieszczać w skrzyni obok boileru, jeśli zgaśnie to rozpalenie trwa bardzo długo!
- **TURNIEJ!** Ogłasza się wszem i wobec rozpoczęcie Turnieju Mistrzów Pędzla w którym tworzyć Herb Królestwa będziecie! Triumfator zdobędzie sławę, szacunek, bogactwo i zaszczyty!
  - Nagroda:
    - Stos diamentów lub szmaragdów do wyboru
    - Zaszczyt wykonania swojego projektu w postaci mozaiki na centralnym placu stolicy
    - Autor szczególnie wybitnego projektu może nawet zostać nagrodzony przez Króla jakimś tytułem
      - Q: Czy jest jakiś maksymalny rozmiar w którym należy się zmieścić? Zakładam że kolory dot. dostępnych „brickow” w Mine? - Termi
      - A: Niema ale powinien się ładnie skalować do np: 60x60. Paleta kolorów oczywiście z MC.
- Trwają prace nad logowaniem do serwera i nad uzupełnieniem świata o nowości z MC-1.5 i MC-1.6
- W związku z wzrostem liczby mieszkańców stolica rozrosła nam się z Wioski do Mieściny 😊

[Archiwum ogłoszeń](#)

## Nowości

- 1 lipca 2013 - Wyszedł [Minecraft "Koński" 1.6.1](#) a RP2 dla 1.5 jak nie było tak niema....
- 13 marca 2013 – Już... już... prawie... uruchomiliśmy MC-1.4.7, a tym czasem wyszedł 1.5 😊  
Notki: [mycraft](#) – Jakie „już .. już...”? Przecież działa! A co do nowego MC teraz jeszcze tylko jakiś rok i będzie pasujące  
*RedPower2 :P – Outlander*


- 10 lipca – przetestowany serwer 1.2.5 z nowym Forge (152), RailCraft 5.3.3 i inne drobiazgi
- 25 czerwca – **serwer działa** na MC 1.2.5 (a miał być 9.06), jeszcze tylko szlify...
  - 26 czerwca: no.... prawie działa, system sprawdzania graczy wysyca procesor 😊
  - 26 czerwca: po bojach zawitał na serwerze Termi; już się obaj zabiliśmy skacząc z wieży Błażeja 😊
  - co mamy:
    - [RP2pre5b2](#) (niesamowite!)
    - [CustomStuff-2.3.8](#)
    - [RailCraft-5.2.4](#)
    - [BackPacks-2.5](#)
    - [EnchantView-3.4.0](#)
    - [Multiverse 2](#)
    - i parę innych drobiazgów (patrz: [mody](#))
- 21 maja – jest [RP2p5b2](#) wraz z portem, hura!

[Archiwum Nowości](#)

## Zebranie

### Pierwsze (27 stycznia) i Drugie (15 lutego)

Pozostało do zrobienia:

- [TerrainControl](#)
  - Rozwiązanie problemu z generowaniem agresywnych potworów
- Receptury: 
  - Garnek Wulkana (kosz ognia, znicz) o np [taki](#) lub [taki](#)
    - *prace rozpoczęte* – garnek jako cross-texture (mimo znośnej ikonki), nie wygląda najlepiej: [volcano\\_pot\\_02.png](#) – *To może wykorzystać istniejący Cauldron, tylko zmienić wodę na lawę i dodać światło?. -Outlander*
  - Recyklingowe

[Archiwum zebrań](#)

## Błędy

Launcher:

- wymaga podłączenia do netu (zamiast używać tego co ściągnął wcześniej) – *Może zrobić przycisk Online i Offline i ustawić żeby pobierał dopiero po naciśnięciu przycisku -Outlander*

Serwer: [crashe](#)

- Instalowanie elementów logiki RP2 na ruchomych platformach może powodować zawieszanie serwera
- Wyjście z gry na poziomie bedrock (p.1) powoduje że po zalogowaniu ładuje się w Void
- Block Of Quartz powoduje crash przy sprawdzaniu receptury w NEI

[Archiwum błędów](#)

## Nasz Minecraft Dziś

Serwer jest przeznaczony dla znajomych, dalszych znajomych i znajomych znajomych... 😊 W każdym razie z polecenia. Można grać swoim kontem premium, można też się u nas [zarejestrować](#). W Stolica jest za mokro dla creeperów i nie wybuchają ale tylko do pewnej głębokości.

### Starożytność

**Uwaga.** Chwilowo w godzinach 9<sup>00</sup>–15<sup>00</sup> mamy tryb pokojowy, a poza — łatwy. Tak łatwy, że jeden wybuch creepera zabiera 16 serduszek z 10 (zmierzone!) 😊

Obecnie potwory są wytępione w całym świecie, występują za to w Nether i The End. Potwory są wszędzie, ale Creepery zamokły i słabo wybuchają.

Rzeczy do zrobienia wraz z postępem opisane są w [pracach](#). Tam też można dodawać [propozycje](#), albo jeszcze lepiej [zgłaszać zadania](#), co jest dokładniej [opisane](#).

Temat naszego świata nadaje się na osobny artykuł, ale na szybko warto obejrzyć budowlę naszych [obywateli](#), szczególnie [Termiego](#) i np. jego [wieżę](#), [stadion](#) czy [zamek](#). Jak potrzeba nieco drobiazgu, to do fabryk [Outlandera](#), kierunku [rzeźnia mobów](#), [magazyn strzał \(i kości\)](#) 😊 czy też [rzeźnia w Nether](#). Można także skorzystać z naszych prowizorycznych linii [metra](#) zbudowanych przez [Robsona](#).

Warto też poczytać o [rękodziele \(crafting\)](#) i [rudach](#).

**Uwaga!** Świat nie jest bezpieczny, nie zawsze mamy pewny grunt pod nogami. Dzisiaj okryłem pod wzgórzem owczym **NICOŚĆ!!!**

## Minecraft na świecie

- [minecraftwiki.net](https://minecraftwiki.net) ([crafting](#))
- [minecraft.pl](https://minecraft.pl)
- [mycraft.pl](https://mycraft.pl)
- [mcsite.pl](https://mcsite.pl)
- [craftsite.pl](https://craftsite.pl)
- [minecraft.jee.pl](https://minecraft.jee.pl)
- [mpcforum.pl](https://mpcforum.pl)

## Pożądane mody

Można zajrzeć na stronę o [modyfikacjach](#), a tutaj w skrócie:

- [Eloraam's RedPower 2](#) – umożliwia... wszystko 😊 nowe minerały, narzędzia, maszyny, energia, cięcie bloków...

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:start?rev=1372753725>



Last update: **2017/05/26 10:23**