

Szeryf Minecraft Wiki



Konto MineCraft

Witam na lokalnym serwerze [Minecraft](#). Maszyna słaba, ale parę znajomych osób uciągnie 😊
Chcesz dołączyć – [instaluj](#) i najlepiej się [zarejestruj](#).

Obecnie na serwerze:

Szybkie linki | [konto / profil](#) | [mapa](#) | [mody](#) | [receptury](#) | [budowle](#) | [plany](#) | [indeks stron](#) |

Ogłoszenia

- planowane jest przejście na MC 1.2.5 ([bukkit-1.2.5](#)), jak tylko podstawowe mody **będą**, czyli:
 - [RP2pre5](#) (niesamowite!), czekamy aż Maeyanie wróci 😊 ; wyszedł fix ([pr5b1](#), jest port testowy); fix pr5b2 ma być w okolicach 29, *tia... miał być...*
 - [CustomStuff-2.3.5](#), jest już [port](#)
 - [RailCraft-5.0.3](#), jest już port 5.0.1, wyszedł RailCraft-5.1.0, a nawet RailCraft-5.2.0 ([port](#)), RailCraft-5.2.1
 - [BackPacks-2.5](#), jest już [port](#)
 - [EnchantView-3.4.0](#) (klient w jar, bukkit-mod – oba sprawdzone)
 - ... i inne drobiazgi...
- stare plany (już nieaktualne):
 - ~~gdzieś, kiedyś... aktualizacja RailCraft do [3.4.2](#) oraz dodanie [Shelf 1.1](#) i [Sitable Chairs 1.3](#)~~
 - ~~za jakiś czas... [Multiverse 2](#)~~
 - ~~przejsć trzeba na RP2p4e czyli przy okazji na MC 1.2.3 😊 (może [bukkit 1.2.3-R0.1](#) / [MCPC 1.2.3](#) wyjdzie, albo następny) + RailCraft [4.1.4](#)~~

Nowości

- 15 maja – przetestowany [NEI](#), a PR2p5b2 dalej nie widać...
- 3 maja – udana próba uruchomienia MCPC-1.2.5-R1.3 wraz z RP2p5b1 (nielegalne), RailCraft-5.2.0, CustomStuff-2.3.4, BackPacks-2.5, Shelves *Pewnie z względu na mający niedługo wyjść następny fix. Na aktualnym boję się o życie serwera. Zbudowany przeze mnie [Bagger](#) potrafi wykończyć mojego kompa.....* — [Outlander](#) 2012/05/04 10:45
- 21 kwietnia – wyszedł [RP2 p5](#) dla Mine 1.2.5, poznajcie moc **Frame** !!!
- 8 kwietnia – **Alleluja!** Wesołych Świąt!
- 4 kwietnia – wyszedł [MC 1.2.5](#), głównie poprawki błędów, choć i kilka nowości.
- 22 marca – wyszedł [MC 1.2.4](#), głównie poprawki błędów, choć i nowe bloki są (np. różne kolory

desek)

- 17 marca – wyszedł [RP2 p4e](#) dla Mine 1.2.3, garść poprawek i kilka nowości
- 1 marca – wydanie MineCraft w wersji [1.2](#) (opisy: [A](#), [B](#), [C](#), [D/1.2.3](#), [E](#), [F/1.2.3](#)), teraz tylko czekać bukkita (Zważywszy na kilka poważnych zmian, szczególnie dla moderów, poczekamy sporo czasu – [Outlander 2012/03/06 15:49](#))

Starsze wiadomości na osobnej [stronie](#)

Nasz Minecraft

Serwer jest przeznaczony dla znajomych, dalszych znajomych i znajomych znajomych... 😊 W każdym razie z polecenia. Można grać swoim kontem premium, można też się u nas [zarejestrować](#).

Uwaga. Chwilowo w godzinach 9⁰⁰–15⁰⁰ mamy tryb pokojowy, a poza – łatwy. Tak łatwy, że jeden wybuch creepera zabiera 16 serduszek z 10 (zmierzone!) 😊

Obecnie potwory są wytopione w całym świecie, występują za to w Nether i The End. Potwory są wszędzie, ale Creepery zamokły i słabo wybuchają.

Rzeczy do zrobienia wraz z postępem opisane są w [pracach](#). Tam też można dodawać [propozycje](#).

Temat naszego świata nadaje się na osobny artykuł, ale na szybko warto obejrzyć budowle naszych [obywateli](#), szczególnie [Termiego](#) i np. jego [wieżę](#), [stadion](#) czy [zamek](#). Jak potrzeba nieco drobiazgu, to do fabryk [Outlandera](#), kierunek [rzeźnia mobów](#), [magazyn strzał \(i kości\)](#) 😊 czy też [rzeźnia w Nether](#). Można także skorzystać z naszych prowizorycznych linii [metra](#) zbudowanych przez [Robsona](#).

Warto też poczytać o [rękodziele \(crafting\)](#) i [rudach](#).

Mincraft na świecie

- [minecraftwiki.net](#) (crafting)
- [minecraft.pl](#)
- [mycraft.pl](#)
- [mcsite.pl](#)
- [craftsite.pl](#)

Pożądane mody

Można zajrzeć na stronę o [modyfikacjach](#), a tutaj w skrócie:

- [Eloraam's RedPower 2](#) – umożliwia... wszystko 😊 nowe minerały, narzędzia, maszyny, energia, cięcie bloków...

Ciekawe mody

Przeniesione do artykułu o [modach](#)

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:start?rev=1337113593>



Last update: **2017/05/26 10:23**