

Szeryf Minecraft Wiki



Witam na lokalnym serwerze [Minecraft](#). Maszyna słaba, ale parę znajomych osób uciągnie 😊
Chcesz dołączyć – [instaluj](#) i najlepiej się [zarejestruj](#).

Obecnie na serwerze:

Ogłoszenia

- na początku lutego planowana jest instalacja [RailCraft](#)
- planowana jest przesiadka na MineCraft 1.1 o ile wszystkie moduły będą dostępne dla [bukkita](#) (teraz jest RP2p4d, brakuje CustomStuff i docelowo RailCraft)

Nowości

- 31 stycznia – zawitała do nas nowa osoba – [Kirin](#) – serdecznie witamy, teraz świat będzie piękniejszy 😊
- 29 stycznia – wprowadzono CustomStuff (2.0.1), opisane są [nasze receptury](#), można też dodawać swoje [propozycje](#)
- 29 stycznia – generator mapy został uzupełniony o podstawowe bloki z RedPower2; koniec z przezroczystymi wulkanami
- 21 stycznia – awaria łącza uniemożliwiła logowanie się do serwera (przynajmniej dla nie-premium); naprawa nastąpiła dopiero 28 stycznia
- 18 stycznia – nowe wydanie [RedPower2 pre 4d](#) – dla Minecraft 1.1.0; trudno, poczekamy sobie na termoparę i inne nowości
- 17 stycznia – testy na lokalnym wcieleniu bukkita z RedPower2 (pre4c-r2), RailCraft (2.2.1) i CustomStuff (2.0.1) zakończone pełnym sukcesem; teraz tylko opanować recepturki ([propozycje](#)) 😊
- 14 stycznia – aktualizacja portu Redpower2 pre 4c r2 (ale drzewa dalej nie rosną)
 - [Termi](#) - przeprowadzone badania wskazują na to że drzewko musi stać minimum 2 klocki od czegokolwiek (środek kwadratu 5x5 - czyli podobnie jak baobab). Wtedy rośnie standardowe małe drzewko. Da się to ustawić w jakimś configu? :->
 - **update 17.01 - wg tego co znajduje się na [minecraft.wiki](#):**
 - Sampling potrzebuje 4-11 bloków miejsca nad sobą
 - Sampling potrzebuje światła
 - Sampling może urosnąć jeśli stoi przy nim blok (sprawdzone u nas dla pistona i piachu działa)

Starsze wiadomości na osobnej [stronie](#)

Nasz Minecraft

Serwer jest przeznaczony dla znajomych, dalszych znajomych i znajomych znajomych... 😊 W każdym razie z polecenia. Można grać swoim kontem premium, można też się u nas [zarejestrować](#).

Uwaga. Chwilowo w godzinach 9⁰⁰–15⁰⁰ mamy tryb pokojowy, a poza — łatwy. Tak łatwy, że jeden wybuch creepera zabiera 16 serduszek z 10 (zmierzone!) 😊

Obecnie potwory są wyępione w całym świecie, występują za to w Nether i The End.

Rzeczy do zrobienia wraz z postępem opisane są w [pracach](#). Tam też można dodawać [proponycje](#).

Temat naszego świata nadaje się na osobny artykuł, ale na szybko warto obejrzeć budowlę naszych [obywateli](#), szczególnie [Termiego](#) i np. jego [wieżę](#), [stadion](#) czy [zamek](#). Jak potrzeba nieco drobiazgu, to do fabryk [Outlandera](#), kierunku [rzeźnia mobów](#), [magazyn strzał \(i kości\)](#) 😊 czy też [rzeźnia w Nether](#). Można także skorzystać z naszych prowizorycznych linii [metra](#) zbudowanych przez [Robsona](#).

Warto też poczytać o [rękodziele \(crafting\)](#) i [rudach](#).

Minecraft na świecie

- minecraftwiki.net (crafting)
- minecraft.pl
- mycraft.pl
- mcsite.pl
- craftsite.pl

Pożądane mody

Można zajrzeć na stronę o [modyfikacjach](#), a tutaj w skrócie:

- [Eloraam's RedPower 2](#) - umożliwia... wszystko 😊 nowe minerały, narzędzia, maszyny, energia, cięcie bloków...
- [Little Bloks](#) - umożliwia stawianie na specjalnym bloku miniatuerek (8x8x8); szczególnie jakby dało się regulować bok: 2, 4, 8 (to zapewnia RedPower 2)

Ciekawe mody

Przeniesione do artykułu o [modach](#)

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:start?rev=1328192571>



Last update: **2017/05/26 10:23**