

Prace

Stan prac:

- skrypty serwerowe: 100% (start/stop/command/backup itp.)
- generator rud dla odkrytej mapy: 40%
- serwer: 95% (działa bukkit z RedPower2p4b, ale konfiguracja wstępna – trzeba opanować)
- klient: 100% (RedPower2p4c + TooManyItems + Rei's MiniMap) – działa
- launcher: 100% (działa, wszystko kopiuje); do poprawy / rozszerzenia:
 - wczytywanie opcji typu *mem* z osobnego (lokalnego) pliku
 - zachowanie lokalnych danych minimapy
- session-server: 90% (przetestować autoryzację sesji własnej i oryginalnej)
- session-web: 95% (przydała by się edycja uprawnień)

Propozycje

Wiki / Minecraft plugin

Wszelkie dodatki związane z MineCraftem i naszym serwerem uzyskuje się przez `[[minecraft:COMMAND:ARGS...|TEXT]]`

Dostępne polecenia:

- `players` – lista graczy na serwerze z automatycznym odświeżaniem
- `file` – link do pliku na naszym serwerze (z katalogu `/install`)
- `map` – link do mapy, argumenty: `X[, Y], Z[, zoom][, mode]`
 - `X,Z` – położenie na mapie (argumenty obowiązkowe)
 - `Y` wysokość (domyślnie 64, czyli poziom morza)
 - `zoom` – powiększenie 0,-1 ... -9 (domyślnie -1)
 - `mode` – tryb mapy, np. `night` (domyślnie `smooth-lighting`)
- `member` – link do strony zarządzania kontem gracza (konto szeryf-minecraft a nie wiki)
- `craft / recipe` – receptura rękodziela, argumenty: `[Nx]RESULTS;ELEMENTS...`
 - `N` – liczba tworzonych przedmiotów, domyślnie jeden
 - `RESULT` – tworzony przedmiot
 - `ELEMENTS` – lista składowych (id lub nazwa) w postaci `ELEMENT,ELEMENT...;ELEMENT,ELEMENT...` (; oddziela wiersze, , oddziela elementy w wierszu)
- `furnance / smeltrecipe` – receptura wypalania, `RESULT;ELEMENT`
 - `RESULT` – wypalany przedmiot
 - `ELEMENT` – przedmiot źródłowy (składowy)
- `alloyfurnance / alloyrecipe` – receptura wypalania stopu, argumenty:

[Nx] RESULTS ; ELEMENTS...

- N - liczba tworzonych / używanych przedmiotów, domyślnie jeden
- RESULT - tworzony przedmiot
- ELEMENTS - lista składowych (id lub nazwa) w postaci **[Nx]ELEMENT,[Nx]ELEMENT...;[Nx]ELEMENT,[Nx]ELEMENT...** (; oddziela wiersze, , oddziela elementy w wierszu)
- hunger / foodbar - pasek najedzenia stosowany przy opisie żywności; argumentem jest liczba punktów głodu (połówek widocznego mięcha)

Przedmioty, narzędzia, bloki wskazuje się przez id (np. 98 czy 98.1) lub nazwę (wielbłądzią, np. IronIgnot). Minus (-) lub puste pole oznacza brak przedmiotu.

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:prace?rev=1328303276>



Last update: **2017/05/26 10:23**