

Prace

Stan prac:

- skrypty serwerowe: 100% (start/stop/command/backup itp.)
- generator rud dla odkrytej mapy: 40%
- serwer: 95% (działa bukkit z RedPower2p4b, ale konfiguracja wstępna – trzeba opanować)
- klient: 100% (RedPower2p4c + TooManyItems + Rei's MiniMap) – działa
- launcher: 80% (czasem w ogóle nie działa, loguje się do nas, ale join_game nie dochodzi, podejrzenie o pomieszanie jar-ów)
- session-server: 90% (przetestować autoryzację sesji własnej i oryginalnej)
- session-web: 95% (przydała by się edycja uprawnień)

Wiki / Minecraft plugin

Wszelkie dodatki związane z MineCraftem i naszym serwerem uzyskuje się przez `[[minecraft:COMMAND:ARGS...|TEXT]]`

Dostępne polecenia:

- players – lista graczy na serwerze z automatycznym odświeżaniem
- file – link do pliku na naszym serwerze (z katalogu /install)
- map – link do mapy, argumenty: X[, Y], Z[, zoom][, mode]
 - X,Z – położenie na mapie (argumenty obowiązkowe)
 - Y wysokość (domyślnie 64, czyli poziom morza)
 - zoom – powiększenie 0,-1 ... -9 (domyślnie -1)
 - mode – tryb mapy, np. night (domyślnie smooth-lighting)
- member – link do strony zarządzania kontem gracza (konto szeryf-minecraft a nie wiki)
- craft / recipe – receptura rękodziela, argumenty: [Nx]RESULTS;ELEMENTS...
 - N – liczba tworzonych przedmiotów, domyślnie jeden
 - RESULT – tworzony przedmiot
 - ELEMENTS – lista składowych (id lub nazwa) w postaci ELEMENT,ELEMENT...;ELEMENT,ELEMENT... (; oddziela wiersze, , oddziela elementy w wierszu)
- furnance / smeltrecipe – receptura wypalania, RESULT;ELEMENT
 - RESULT – wypalany przedmiot
 - ELEMENT – przedmiot źródłowy (składowy)
- alloyfurnance / alloyrecipe – receptura wypalania stopu, argumenty: [Nx]RESULTS;ELEMENTS...
 - N – liczba tworzonych / używanych przedmiotów, domyślnie jeden
 - RESULT – tworzony przedmiot
 - ELEMENTS – lista składowych (id lub nazwa) w postaci

`[Nx]ELEMENT,[Nx]ELEMENT...;[Nx]ELEMENT,[Nx]ELEMENT...` (; oddziela wiersze, , oddziela elementy w wierszu)

- hunger / foodbar – pasek najedzenia stosowany przy opisie żywności; argumentem jest liczba punktów głodu (połówek widocznego mięcha)

Przedmioty, narzędzia, bloki wskazuje się przez id (np. 98 czy 98.1) lub nazwę (wielbłądzą, np. IronIgnot). Minus (-) lub puste pole oznacza brak przedmiotu.

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:prace?rev=1328013805>



Last update: **2017/05/26 10:23**