

Obywatel Termi (severh)

Kto, co jak i gdzie?



Nasz główny Bob Budowniczy.

Jego specjalnością są monumentalne budowle.

Obecne konstrukcje:

- [Termi Tower I](#)
- [Kolozeum \(oszkłone aby by na głowę się nie lalo\)](#)
- [Monastyr \(chwilowo zawieszony\)](#)
- [Termi Tower v2.0 \(zwany również - "ZŁO-te tarasy" :P\)](#)

Ciekawostki/spostrzeżenia/uwagi

- [DONE - juz dziala] :)W obecnym RedPower2 drzewka rosną TYLKO wtedy kiedy pień oddalony jest od innych przeszkód o 2 kostki
- Blockbrakery nie dadza sie przesunąć pistonami :((na szczęście mamy framework :)
- Flax nie urośnie bez Bonemeala... po ścięciu góry dół nie wzrasta.
- Zasobnik/inventory ma swego rodzaju ciekawą funkcję (nie wiem czy to wina RP2, BUKKIT czy tak jest i w czystym Mine ale itemy zurzywane na pasku są uzupełniane takimi samymi itemami z inventory. Więc dopóki mamy itemy nad paskiem będą się tam automatycznie ładować.



- [DONE - już działa] Snow Golema nie da się zrobić... skubaniec znika i zostawia po sobie zaciemnione pole. Wg info na wiki nie ma znaczenia gdzie sie go tworzy.
- <http://www.youtube.com/watch?v=Ua3UD7dnVN8> - coś co chyba mnie zainspiruje do niezłej rozróby ;) (Gdzie ja mam prozac? :P)
- Piece do produkcji koksu i oleju działają pięknie cudnie i uroczo... jedyny problem to fakt że nie doszedłem jak zautomatyzowac pobieranie oleju. Koks pobiera się pięknie :) [UPDATE] Olej trzeba pobierać filtrem z dołu pieca... ergo musze podnieść piece... [UPDATE 2] po zapoznaniu sie z tym jak dziala to ustrojstwo powstala ladna farma oleum. Gora daje paliwo, bok pobiera koks, dol daje olej. Plus maly selektor do podawania wegla rownomiernie ;)

Opisy konstrukcyjne różności

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:obywatel:termi?rev=1348569200> 

Last update: **2017/05/26 10:23**