

Nowości


2012

- 25 czerwca – **serwer działa** na MC 1.2.5 (a miał być 9.06), jeszcze tylko szlify...
 - 26 czerwca: no.... prawie działa, system sprawdzania graczy wysyca procesor 😊
 - 26 czerwca: po bojach zawitał na serwerze Termi; już się obaj zabiliśmy skacząc z wieży Błażeja 😊
 - co mamy:
 - [RP2pre5b2](#) (niesamowite!)
 - [CustomStuff-2.3.8](#)
 - [RailCraft-5.2.4](#)
 - [BackPacks-2.5](#)
 - [EnchantView-3.4.0](#)
 - [Multiverse 2](#)
 - i parę innych drobiazgów (patrz: [mody](#))
- 21 maja – jest [RP2p5b2](#) wraz z portem, hura!
- 15 maja – przetestowany [NEI](#), a [PR2p5b2](#) dalej nie widać...
- 3 maja – udana próba uruchomienia [MCPC-1.2.5-R1.3](#) wraz z [RP2p5b1](#) (nielegalne), [RailCraft-5.2.0](#), [CustomStuff-2.3.4](#), [BackPacks-2.5](#), *Shelves Pewnie z względu na mający niedługo wyjść następny fix. Na aktualnym boję się o życie serwera. Zbudowany przeze mnie [Bagger](#) potrafi wykończyć mojego kompa.....* — [Outlander](#) 2012/05/04 10:45
- 21 kwietnia – wyszedł [RP2 p5](#) dla Mine 1.2.5, poznajcie moc **Frame** !!!
- 8 kwietnia – **Alleluja!** Wesołych Świąt!
- 4 kwietnia – wyszedł [MC 1.2.5](#), głównie poprawki błędów, choć i kilka nowości.
- 22 marca – wyszedł [MC 1.2.4](#), głównie poprawki błędów, choć i nowe bloki są (np. różne kolory desek)
- 17 marca – wyszedł [RP2 p4e](#) dla Mine 1.2.3, garść poprawek i kilka nowości
- 1 marca – wydanie MineCraft w wersji [1.2](#) (opisy: [A](#), [B](#), [C](#), [D/1.2.3](#), [E](#), [F/1.2.3](#)), teraz tylko czekać bukkitą (Zważywszy na kilka poważnych zmian, szczególnie dla moderów, poczekamy sporo czasu – [Outlander](#) 2012/03/06 15:49)
- 22 lutego – Środa Popielcowa; w Wielki Post będę sporadycznym gościem, ale jak się coś sypie, dawajcie znać
- 17 lutego – różne sprawy
 - parę dni temu wydano kolejną wersję bukkitą – [CraftBukkit 1.1-R4](#), czekamy na wszystkie mody
 - do [R3](#) wyszły [półki](#)
 - wydano [snapshot \(12w07b\)](#) Minecrafta, m.in. mapy do 256, do 4096 typów bloków, lepsza kompresja chunków, itd.
- 15 lutego – aktualizacja RailCraft do wersji 3.3.1 r1 ([co się zmieniło](#))
- 13 lutego – dzięki jednemu usunięciu pluginu odżywa się przy łóżku

- 11 lutego – obchodziliśmy lokalne święto poległych w MC, zdjęcia będą później
- 9 lutego – dodano możliwość zmiany skórek (awatarów); można tego dokonać we własnym [profilu](#)
- 6 lutego – zablokowany mod Backpack (2.2 r2), który powodował zawieszanie się serwera
- 3 lutego – upgrade na wersję 1.1: bukkit 1.1-R3, RedPower (pre4d), CustomStuff (2.2.0), RailCraft (3.2.1 r3), Backpack (2.2 r2) – wydaje się działać
 - trochę nie działa; wygląda na zepsuty Backpack, szczególnie, gdy serwer jest przeciążony
- 2 lutego – testy bukkit 1.1-R3, RedPower (pre4d), CustomStuff (2.2.0), RailCraft (3.2.1 r3), Backpack (2.2) zakończone sukcesem
- 31 stycznia – zawitała do nas nowa osoba – [Kirin](#) – serdecznie witamy, teraz świat będzie piękniejszy 😊
- 29 stycznia – wprowadzono CustomStuff (2.0.1), opisane są [nasze receptury](#), można też dodawać swoje [propozycje](#)
- 29 stycznia – generator mapy został uzupełniony o podstawowe bloki z RedPower2; koniec z przezroczystymi wulkanami
- 21 stycznia – awaria łącza uniemożliwiła logowanie się do serwera (przynajmniej dla nie-premium); naprawa nastąpiła dopiero 28 stycznia
- 18 stycznia – nowe wydanie [RedPower2 pre 4d](#) – dla Minecraft 1.1.0; trudno, poczekamy sobie na termoparę i inne nowości
- 17 stycznia – testy na lokalnym wcieleniu bukkita z RedPower2 (pre4c-r2), RailCraft (2.2.1) i CustomStuff (2.0.1) zakończone pełnym sukcesem; teraz tylko opanować recepturki ([propozycje](#)) 😊
- 14 stycznia – aktualizacja portu Redpower2 pre 4c r2 (ale drzewa dalej nie rosną)
 - [Termi](#) - przeprowadzone badania wskazują na to że drzewko musi stać minimum 2 klocki od czegokolwiek (środek kwadratu 5x5 - czyli podobnie jak baobab). Wtedy rośnie standardowe małe drzewko. Da się to ustawić w jakimś configu? :->
 - **update 17.01 - wg tego co znajduje się na minecraft.wiki:**
 - Sampling potrzebuje 4-11 bloków miejsca nad sobą
 - Sampling potrzebuje światła
 - Sampling może urosnąć jeśli stoi przy nim blok (sprawdzone u nas dla pistona i piachu działa)
- 12 stycznia – wyszedł Minecraft 1.1. Spokojnie, zostajemy na 1.0 póki wszystko się nie przeniesie na 1.1.
- 10 stycznia – przejście na RedPower2 pre 4c i Minecraft Forge 1.2.4r2; niestety drzewa w ciasnocie dalej nie rosną
- 1 stycznia 2012 – **Szczęśliwego Nowego Roku**; były fajerwerki, [Termiemu](#) już nic nie zasłania widoków z jego [Tarasów](#) 😊

2011

- 27 grudnia nasz serwer to bukkit + RedPower2 pre 4b
- 26 grudnia na serwer zawitał RedPower2 pre 4b
- 24 grudnia – **Radosnych Świąt Bożego Narodzenia**, prezenty pod choinką

- 23 grudnia na serwer zawiązał RedPower2 pre 4
- 2/3 grudnia z powodu awarii zasilania serwer nie był dostępny; ponadto miejsce się skończyło i serwer nie wstawał przy robieniu backupów
- 22 listopada w godzinach rannych przeszliśmy na 1.0.0 (na razie waniliowy, dopóki Bukkit się nie ustabilizuje)
-  19 listopada Minecraft 1.0 został oficjalnie wydany na komputery PC. Wydarzyło się to podczas MineCon 18'ego Listopada 2011 przez Notch'a o godzinie 21:54:50 czasu GMT. Po kawałku tortu dla każdego! 😊
- 14 listopada nastąpiła przesiadka na RC2
- 13 listopada wyszło RC1 i od razu RC2, dobrze, bo pre6 się nie nadawało; planowana przesiadka
- 12 listopada udało się sprawnie uruchomić bukkit na pre5 (testowo), czekamy na rc2

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:news?rev=1341230963> 

Last update: **2017/05/26 10:23**