


Nowości

2012

- 6 lutego - zablokowany mod Backpack (2.2 r2), który powodował zawieszanie się serwera
- 3 lutego - upgrade na wersję 1.1: bukkit 1.1-R3, RedPower (pre4d), CustomStuff (2.2.0), RailCraft (3.2.1 r3), Backpack (2.2 r2) - wydaje się działać
 - trochę nie działa; wygląda na zepsuty Backpack, szczególnie, gdy serwer jest przeciążony
- 2 lutego - testy bukkit 1.1-R3, RedPower (pre4d), CustomStuff (2.2.0), RailCraft (3.2.1 r3), Backpack (2.2) zakończone sukcesem
- 31 stycznia - zawitała do nas nowa osoba - [Kirin](#) - serdecznie witamy, teraz świat będzie piękniejszy 😊
- 29 stycznia - wprowadzono CustomStuff (2.0.1), opisane są [nasze receptury](#), można też dodawać swoje [propozycje](#)
- 29 stycznia - generator mapy został uzupełniony o podstawowe bloki z RedPower2; koniec z przezroczystymi wulkanami
- 21 stycznia - awaria łącza uniemożliwiła logowanie się do serwera (przynajmniej dla nie-premium); naprawa nastąpiła dopiero 28 stycznia
- 18 stycznia - nowe wydanie [RedPower2 pre 4d](#) - dla Minecraft 1.1.0; trudno, poczekamy sobie na termoparę i inne nowości
- 17 stycznia - testy na lokalnym wcieleniu bukkita z RedPower2 (pre4c-r2), RailCraft (2.2.1) i CustomStuff (2.0.1) zakończone pełnym sukcesem; teraz tylko opanować recepturki ([propozycje](#)) 😊
- 14 stycznia - aktualizacja portu Redpower2 pre 4c r2 (ale drzewa dalej nie rosną)
 - [Termi](#) - przeprowadzone badania wskazują na to że drzewko musi stać minimum 2 klocki od czegokolwiek (środek kwadratu 5x5 - czyli podobnie jak baobab). Wtedy rośnie standardowe małe drzewko. Da się to ustawić w jakimś configu? :->
 - **update 17.01 - wg tego co znajduje się na minecraft.wiki:**
 - Sampling potrzebuje 4-11 bloków miejsca nad sobą
 - Sampling potrzebuje światła
 - Sampling może urosnąć jeśli stoi przy nim blok (sprawdzone u nas dla piston a i piachu działa)
- 12 stycznia - wyszedł Minecraft 1.1. Spokojnie, zostajemy na 1.0 póki wszystko się nie przeniesie na 1.1.
- 10 stycznia - przejście na RedPower2 pre 4c i Minecraft Forge 1.2.4r2; niestety drzewa w ciasnocie dalej nie rosną
- 1 stycznia 2012 - **Szczęśliwego Nowego Roku**; były fajerwerki, [Termiemu](#) już nic nie zasłania widoków z jego [Tarasów](#) 😊

2011

- 27 grudnia nasz serwer to bukkit + RedPower2 pre 4b

- 26 grudnia na serwer zawiątał RedPower2 pre 4b
- 24 grudnia – **Radosnych Świąt Bożego Narodzenia**, prezenty pod choinką
- 23 grudnia na serwer zawiątał RedPower2 pre 4
- 2/3 grudnia z powodu awarii zasilania serwer nie był dostępny; ponadto miejsce się skończyło i serwer nie wstawał przy robieniu backupów
- 22 listopada w godzinach rannych przeszliśmy na 1.0.0 (na razie waniliowy, dopóki Bukkit się nie ustabilizuje)
-  19 listopada Minecraft 1.0 został oficjalnie wydany na komputery PC. Wydarzyło się to podczas MineCon 18'ego Listopada 2011 przez Notch'a o godzinie 21:54:50 czasu GMT. Po kawałku tortu dla każdego! 😊
- 14 listopada nastąpiła przesiadka na RC2
- 13 listopada wyszło RC1 i od razu RC2, dobrze, bo pre6 się nie nadawało; planowana przesiadka
- 12 listopada udało się sprawnie uruchomić bukkit na pre5 (testowo), czekamy na rc2

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:news?rev=1328524740>



Last update: **2017/05/26 10:23**