Mody

Wszelkie rzeczy, które ulepszają Minecraft.

Informacje można znaleźć np. na Minecraft Forum, minecart.pl.

Nasze własne zmiany (dokonane za pomocą Custom Stuff) są opisane w dziale rękodzieła.

Planowane

Aktualna wersja, czyli MC-1.4.6 i przyjaciele:

- Minecraft Forge (6.5.0.467) (najnowsze – używamy 6.5.0.472)
- OptiFine-1.4.6_HD_U_A2
- CodeChickenCore-0.7.0.1 (**bukkit**)
- Not Enough Items 1.4.4.0 (**bukkit**)
- Rei's Minimap v3.2_06
- RailCraft-6.12.2.0 (**bukkit**)
- BackPack-1.5.4 (**bukkit**)
- CustomStuff2-0.9.7β, wiki
- Serwer (MCPC czyli CraftBukkit + Forge):
    - MCPC, builds, mod request, news o 1.4.6

Nowa wersja chwilę temu, czyli MC-1.4.5 i mody już nam znane:

- More Player Models, bukkit
- EnchantView v3.6.2 (+ bukkit plugin v. 1.2.3)

I kandydaci do dodania:

- Chest Transporter – przenoszenie skrzyń wraz z zawartością

Podstawa

Podstawa modów:

- TooManyItems zastąpiony Not Enough Items
- ModLoader
- ModLoadMP – już nie używany w MC-Forge
- Minecraft Forge (forum, wiki, download, build system)

Zatwierdzone

Gra (klient i serwer)

- **Minecraft Forge** (3.1.3.105) – forum, download, build system
- Eloraam's **RedPower 2** (2.0pr5b2) blog forum recepty, wiki; bardzo ciekawe konstrukcje, obwody.
- **Custom Stuff** (2.3.8) forum, wiki; receptury, planowane receptury
- **RailCraft** (5.2.4) forum, wiki
- **More Player Models** (1.2.5-v6) forum, modele – dodatkowe modele postaci (wymagany przez Sit and Lie anywhere)
- **Shelf** (125-r2) –
- **Backpack** (1.2.5) – forum
- **Enchantview** (3.4.0) – forum

Dodatki (klient)

- TooManyItems
- Not Enough Items (1.2.2.3)
- Rei's MiniMap (3.0_06)

Serwer

- CraftBukkit (1.2.5-R4.0 #126) – serwer (system budowania, dokumentacja kodu, lista pluginów, lista mod-dev, craft mods)
- WorldEdit – edycja świata (instrukcja)
- WorldGuard – strażnik świata, reguły broniące cuboidy (instrukcja, region tutorial, bukkit info, region info)
- Essentials – komendy wszelakie (komendy)
- Multiverse2 – obsługa wielu światów (komendy, tutorial)
- bPermissions – zarządzanie prawami (forum, komendy, tutorial)
- WeatherMan (0.4.5) – zarządzanie pogodą
- Sit and Lie anywhere – pozwala siadać i kłaść się wszędzie (wymaga More Player Models)
- Python Plugin Loader (0.3.3) – (źródła, tutorial)

Plan do zrealizowania

- MC 1.2.5 (bukkit-1.2.5), jak tylko podstawowe mody będą, czyli FS#1:
- RP2pre5b2 (niesamowite!), Eloramm wydała poprawkę, Maeyanie port
- CustomStuff-2.3.5, jest już port
- RailCraft-5.2.4 (jest port)

- BackPacks-2.5, jest już port
- EnchantView-3.4.0 (klient w jar, bukkit-mod – oba sprawdzone)
- ... i inne drobiazgi...

Inne

- Generowanie mapy: The Minecraft Overviewer
  - konfiguracja, znaczniki
  - Chunk format

Co potrzeba

Czego na brak na serwerze? Jak już określmy, to albo będziemy szukać, albo napiszemy własne moduły. **Głosujemy przez umieszczenie podpisu**.

Dosyć pilnie

Jeden, by wszystkimi rządzić, jeden, by wszystkie odnaleźć, Jeden, by wszystkie zgromadzić i w ciemności związać.

Czyli mod który ma prawie wszystko co byśmy chcieli: Eloraam's **RedPower 2** blog forum recepty

RailCraft

Prawie wszystko co potrzeba do podstaw pociągowych: forum, wiki.

Nowe tory (w tym 3x szybsze), zwrotnice, sygnalizacje, przewożenie towarów...

Custom Stuff

Dowolne rzeczy, bloki, paliwa, recepty, itd. za pomocą JavaScript: forum.
Wygląda na to, że nie da się nadpisywać parametrów istniejących rzeczy, tylko można dodawać nowe.

Planowane receptury (proszę dopisywać), większość zrealizowana i opisana u nas.

Back Pack

Plecaki z zawartością forum, można mieć ich wiele pod ręką. Wersja dla bukkit (2.2 r2) ma problemy ze stabilnością.

Na forum piszą, że po usunięciu TMI i NEI działa bez problemu – może to jest droga...

Mniejsze kostki

Coś, co pozwoli budować precyzyjniej. Co najmniej górne slaby, ale najlepiej cokolwiek, co pozwala na stawianie mniejszych klocków (jakkolwiek to brzmi).
Ja postuluję, aby tekstura się nie zagęszczała i pozostała w zgodzie w pełnymi kostkami.

- Eighth Blocks ~~– podział bloku na 8 (2x2x2)~~ – zrealizowane w RedPower2
- Little Blocks – podział bloku na 512 (8x8x8) wraz z działającym redstonem. Dobre, ale bardziej do mechanizmów niż do estetyki. — *Outlander*
- Stackable Slabs ~~– możliwość łączenia płyt z różnych materiałów w jednej kostce, ale nie pozwala na same górne płyty.~~ – zrealizowane w RedPower2 (bez tych problemów)
- More Half Steps ~~– płyty górne, dolne a także pionowe. —~~ *Outlander* – zrealizowane w RedPower2

Mniejsza elektronika

To już zostało napisane, choć rozwiązania są różne:

- Little Blocks — *Outlander*
- The Redstone Gate PAL – programowana bramka. Samemu określa się, które strony to wejścia, które wyjścia oraz jakie funkcje (kombinacje) wejść do jaki wynik (dla każdego wyjścia osobno). — *Outlander* , *Termi*
- Vertical Red Stone ~~– możliwość układania linii pionowo. —~~ *Outlander* – zrealizowane w RedPower2

Stackable Slabs – możliwość łączenia płyt z różnych materiałów w jednej kostce, ale nie pozwala na same górne płyty.

– zrealizowane w RedPower2

Mogłoby się przydać

Sterowanie / Automtyka / Przemysł

- ComputerCraft – w pełni programowalny układ (w LUA), który może używać skręcanych kabli (z RedPower2) do I/O. Jest w wersji bukki. forum
- Pfaeff's mod – parę drobiazgów (forum, forum2):
  - allocator – zasysa wskazany element, ubogi odpowiednik buffer / sorter z RedPower2
  - jump pad – wyrzuca w powietrze przedmioty i graczy
  - chest trap – skrzynia wysyłająca sygnał redstone przy otwarciu
  - fun – wiatrak przesuwający przedmioty po zasileniu redstone
- Metallurgy – nowe rudy, obróbka metali, stopy

- Explodables – cała gama materiałów wybuchowych
- WRCBE (*Wireless Redstone Chicken Bones Edition*) – bezprzewodowy Redstone, współpracuje z RedPower2
- More Pistons – tłoki o zasięgu 2, 3, i 4, plus tłok grawitacyjny
- ElevatorsMod – w pełni automatyczne windy (**extra!**)
- Minions – czterech niewolników, którzy zasuwają za ciebie…
- MotionSensor – czujnik ruchu, 1.1
- Solar Energy – detektor światła, piec słoneczny
- PowerCraft – logika, programowanie, maszyny (¾ tego co w RP2) – ***jak mogliśmy to przegapić?***
- Immibis's mods, TubeStuff – rury, bufory, chunk loadery, automatyczny crafttable, uzupełnienie RP2
- IronChests – różne skrzynie w tym kryształowa, widać co jest w środku

Dekoracje

Nie tylko przydać, ale wręcz są konieczne. Pytanie tylko które.

- Risugami's Shelf – półki, ale warto i na inne jego mody spojrzeć. — *Outlander* — *robson*
  - port na serwer (~~jeszcze nie na bukkit~~) forum; jest na bukkit (R3)
- Decoratives Mod ~~– kolorowe szkło, dywany, inne bloki, pochodnie glowstone.~~ większość zapewnia RedPower2
- Better Stairs ~~– schody z poprawnymi narożnikami~~ – wystarczy RedPower2
- Fireplace – kominki, kominy, gril itp.
- More Storage – szafki, skrzynie, sejfy… część zamykana na kłódki (dopasowanym kluczem)
- Deko Mod – różne dekoracje (szklane drzwi, lampki, wazony, stoły), 1.1, video
- SimCraft – dziesiątki nowych przedmiotów, naście nowych rud…

Sterownia pociągami

No może nie od razu cały OpenTTD, ale spora część by się przydała. Można podzielić na fragmenty.

Zwrotnice

1. Z możliwością zdefiniowania jak mają się układać pod wpływam zasilania, a jak bez.
2. ID dla pociągów (dynamicznie nakładane) i sterowanie zwrotnicami na tej podstawie.

Ruch / Pojazdy

- Smart Moving – lepsze animacja, a ponadto wspinanie się, czołganie, przesuwanie poziome w zwisie itd.
- Hot Air Balloons – prosty mod umożliwiający latanie balonami
- Ropes+ – liny, z kotwicą do rzucania, przywiązane do strzały; można się po nich wspinać
- RoadWorks – drogi z sygnalizacją poziomą (czytaj: z pasami i strzałkami)
- thethirdmike's Mods – drogi (asfalt), pasy, światła halogenowe, pojazdy (opis po polsku)
- Sitable Chairs – można siadać na schodach (i innych rzeczach)
- Trains and Zeppelin mod – cała masa pociągów (wiki, bukkit port)

Broń / walka

- Balkon's WeaponMod (pl) – naprawdę wiele ciekawych rodzajów broni
- Ballerburg – działo
- Nerd-boy's Battlegear ~~– nowa broń i tarcze (!) [SP],~~ video – **zarzucony**
  - Asgard Shield... – j.w., nawet część kodu przejął, ale to zdecydowanie nie to
  - Back Tools , Sheathed Weapons & Tools – broń na plecach
  - Harken Scythe – jakaś broń, zaklinanie i czarowanie...
- Sepcial Armor – nietypowe zbroje, 1.1, video
- Mine & Blade: Commander – armia do sterowania (jak w strategiach)

Inne

- ChickenBones Mods – bardzo ciekawe różności (z czego większość ma port pod bukkita):
  - Not Enough Items (NEI) – bardzo silny zamiennik TooManyItems z wyszukiwaniem przedmiotów, pokazywaniem receptur itp.
  - Ender Chest – skrzynia trzymająca zawartośc między wymiarami, co pozwala np. przenieść rzeczy z The End
  - Wireless Redstone Chicken Bones Edition (WRCBE) – bezprzewodowy Redstone, współpracuje z RedPower2
- More World Types – więcej generatorów światów, video
- QuidCraft Quidditch – gra z Harry'ego Potera, video
- Mo' Creatures – cały zwierzyniec (opis po polsku); niestety tylko SSP
- Unofficial Better Enchanting – świadome zaklinanie przedmiotów, wybierasz co chcesz a nie losowo
- EnchantView – zaklinanie jak w oryginale, ale można się dowiedzieć co losuje (przed zatwierdzeniem)
- ThaumCraft 2 – Thaumaturgy... cały system alchemii i magii.
- Fairy Factions Colonization – kolonia duszków (potrafią pracować), SMP, bukkit port w drodze
- More Player Models – dowolny model postaci (modele), wymagany przez Sit and Lie anywhere
- Hangable Maps – mapy, które można wieszać na ścianach i kłaść na stołach

- Xie's mods – cały system warzywno-żarciowy

Ciekawostki

- extend2x2 – nowe receptury (głównie 2×2), bloki, broń, tercze, świtliste strzały its. (1.7.3)
- more ores – nowe rudy
- multi use doors – drzwi na wszelkie możliwe sposoby (okna też)
- the-node-pack – dużo różności, np. windy grawitacyjne
- Blank Block Mod – pusty blok (także schody), do którego można użyć dowolnej tekstury
- Boats DeLuxe – niezniszczalna łódka
- Mover Blocks – bloki przesuwające wszytko co pomiędzy nimi (**ciekawe**), video
- Controller Block – blok, który kontroluje 25 zamieniaczy. Zamieniacz zmienia się we włożone bloki (1 blok, gdy kontroler jest zasilony, 2 gdy nie)
- Zeppelin – zeppeliny, statki, windy... Zbuduj co chcesz, wstaw kontroler i w drogę! Rewelacja! Nie ma SMP
- MagicalSpells – system czarów po stronie bukkita (tylko i wyłącznie)

Serwer

- World Edit – edycja świata (bukkit plugin)
- Voxel Sniper – edycja świata (bukkit plugin)
- MultiVerse2 – współistnienie wielu światów (razem lub osobno) na jednym serwerze (bukkit plugin)
- RecipeManager – zarządca receptur po stronie serwera

Nagrywanie filmów

- Camera Studio – płynne sterowanie kamerą
- The performance-independend movie recorder – nagrywanie wprost z MC, niezależnie od obciążenia

Texturpacks

- Faithful 32x32 – 32×32, ale w klimacie oryginału, do pobrania w wersji szeryfowej (z naszymi fontami, pojedynczymi zmianami w redpower)
- Dokucraft, The Saga Continues – 32×32 w klimacie średniowiecza, wersja szeryfowa (z fontami i pojedynczymi zmianami w redpower)
- Battered Old Stuff – 64×64 zniszczone stare rzeczy (zgodny z szeryfem) – zrealizowane w RedPower2 (bez tych problemów)

From:
https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/ - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:
https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:mods?rev=1356973138

Last update: **2017/05/26 10:23**