

Crafting / Receptury

Strona opisująca receptury na rękodzieła w naszym Minecraft.

- Oryginalne opisy są na angielskim [wiki](#) (także po [polsku](#), choć czasem nie aktualne).
- Największy dodatek [Red Power 2](#) też ma opisane [receptury](#) (po angielsku).
- RailCraft receptury ma opisane na [forum](#) i [wiki](#).

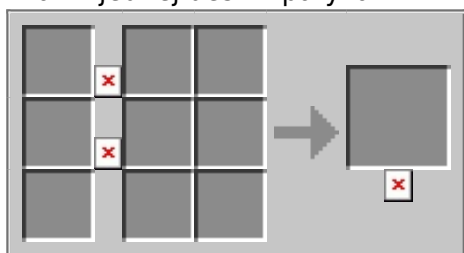
Custom Stuff

Dowolne rzeczy, bloki, paliwa, recepty, itd. za pomocą JavaScript: [forum](#), [wiki](#).

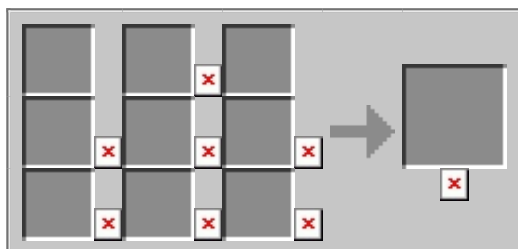
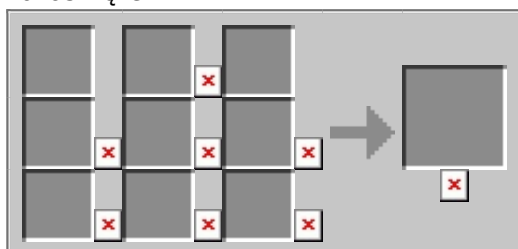
Wygląda na to, że nie da się nadpisywać parametrów istniejących rzeczy, tylko można dodawać nowe.

Receptury wdrożone:

- Uproszczenia:
 - znak z jednej deski i patyka

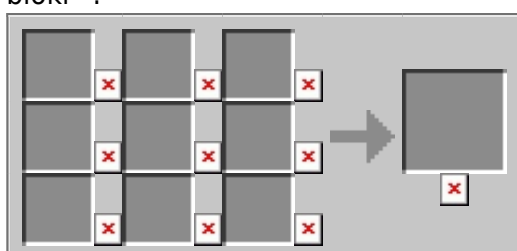


- zarośnięte

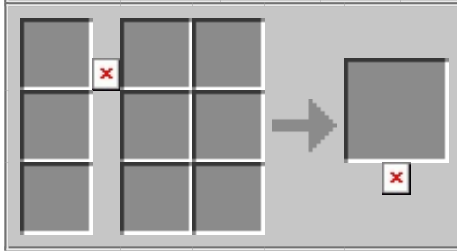
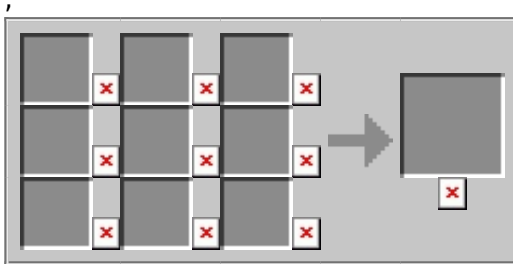
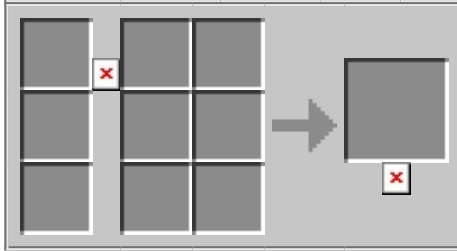


- opakowania zbiorcze

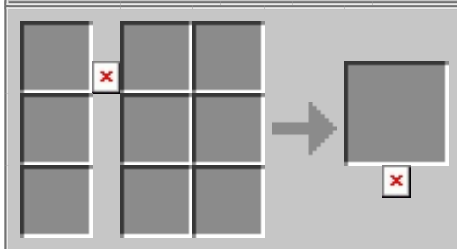
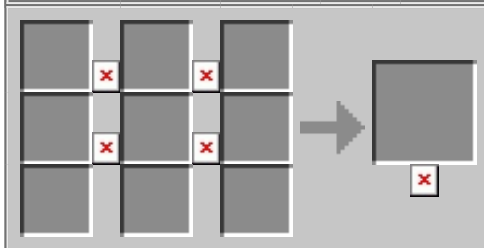
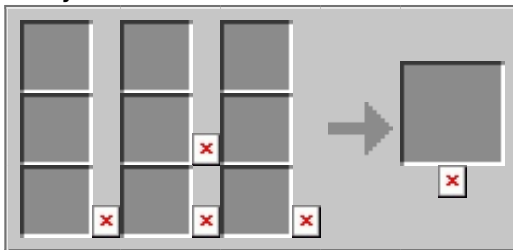
- bloki ¹⁾:





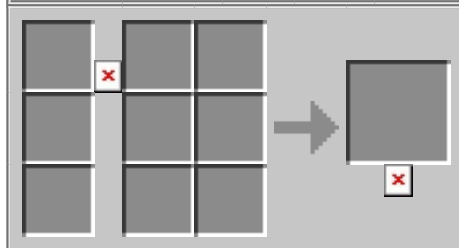
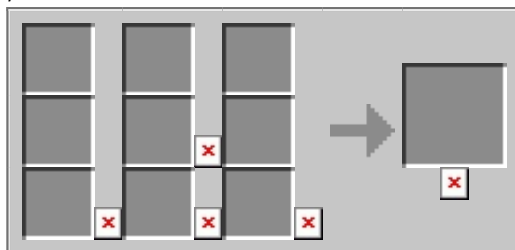


▪ hałdy:



2),





- Drogi
- Dekoracje (inne tekstury)
- Broń i zbroja
- Inne

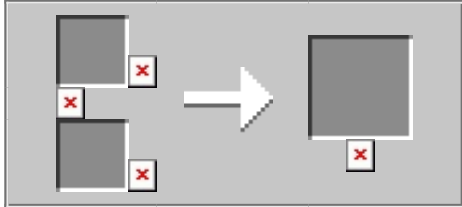
Propozycje



Proszę :

- Uproszczenia:
 - Opakowania zbiorcze
 - hałdy
 - Bezstratna zamiana **glowstone** w **glowdust** - [Outlander](#)
 - dodałem już hałdy glowdust, starczy czy nie? A może jakieś dodatkowe narzędzie, żeby było ciekawiej 😊 - [robson](#)
 - biega o to że w tym przypadku hałda jest niepotrzebna bo 4 glowdust zamienia się w glowstone ale kamienia nie można zmielić (bezstratnie) na proszek. Trzeba postawić kamień i go rozbić ale wtedy się traci część proszku. - [Outlander](#)
 - wiem, że się traci, ja się pytam o sens przechowywania glowstone dust w postaci kamienia zamiast hałdy; gdy stawiasz blok to i tak potem go rozbijasz, a przechowywać można w hałdach i wykorzystywać zgodnie z potrzebą (np. budować

kamień gdy trzeba go postawić) – [robson](#)

- Drogi
- Dekoracje (inne tekstury)
- Broń i zbroja
 - dla Błażeja (*specjalne, na urodziny*)
- Żywność



- (skoro znalazłem już [gotowca](#)) –  
 - jak znalazł do mojej farmy jajek :D - [Outlander](#)
 - niestety jeszcze trzeba poczekać, bo CustomStuff 2.0.1 ma błąd z jedzeniem w SMP (poprawione w 2.0.2), przy przejściu na MC1.1 (i [nowy bukkit](#)) będzie lepiej
- Inne

¹⁾ Eloraam planuje dodać takie bloki, ale musi dopieścić każdy piksel, co może zająć miesiące

²⁾ Hałda węgla pali się 4 razy dłużej

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:crafting?rev=1328089440> 

Last update: **2017/05/26 10:23**