

# Admin: Klient MC

Wszystko leży na serwerze `minecraft.szeryf.waw.pl` w katalogu domowym użytkownika `minecraft` w sekcji instalacji, czyli w `/home/minecraft/www/install/`

## Przygotowanie `minecraft.jar`

Dość zwyczajnie, czysty MC, kasujemy META-INF, wrzucamy forge i optifine. Potem przygotowujemy mody szeryfowe (skrypt u robsona), wrzucamy. Na koniec jeszcze pl.

Nazwa ma zawierać po przecinkach co było wrzucane, np. `minecraft-1.4.7,forge-6.6.2.534,optifine_ud5,szeryf-r3,pl.jar`

*Dokończę nieco później*

## Mody

Wszelkie pliki, jak klienta, konfiguracje, mody, coremody wrzucamy do katalogów `./mods/` `./coremods/` `./bin/` itp., np.:

- klienta z pełną nazwą do `./bin/`
- podstawowe mody do `./coremods/`
- mody do `./mods/`
- reszta (w tym konfiguracja) pod siebie, czyli „./”

Katalog `./profiles` zawiera profile widoczne w ładowaczce.

## Profile

Profile są `/home/minecraft/www/install/profiles/`. Katalog ten zawiera podkatalogi z nazwą profilu i listę w pliku `list` (bez rozszerzenia, to częsta u mnie praktyka).

Lista składa się z linijek:

- „-” (pojedynczy minus) – daje separator,
- „PROFIL:ŹRÓDŁO” – definiuje profil PROFIL, który jest linkiem do ŹRÓDŁO (używane do profili typu „default”),
- „PROFIL::OPIS” – definiuje profil PROFIL (musi być taki podkatalog) i dale jego OPIS.

Podkatalog PROFIL (np. „mc147”) posiada w sumie tylko jeden plik „packages”, które linie opisują:

- sekcje,
- pliku i operacje do wykonania.

**Sekcje** to linie zaczynające się od dwukropka

```
:OS:OPTS:EXTRA
```

gdzie:

- OS to
  - system operacyjny („WINDOWS”, „LINUX”, „MACOS”), może być puste, wtedy dotyczy każdego systemu
  - „TEXTUREPACKS” sekcja z paczkami tekstur (dotyczy wszystkich systemów operacyjnych)
- OPTS to opcje (może być puste):
  - „OPT” – sekcja opcjonalna, w launcherze można zaznaczać pliki z tej sekcji w/g uznania
- dodatkowe dane (mogą nie występować)
  - „checked” – używane z „OPT”, pliki są opcjonalne, ale domyślnie zaznaczone

**Pliki** i operacje to linie, które mają składnię (rozdziół pojedynczymi tabulatorami):

```
MD5SUM SIZE PATH OP/DEST
```

MD5SUM czy SIZE nie będą opisywał (jest automatycznie ustawiane przez updater).

PATH to nazwa pliku / katalogu.

OP/DEST to operacja lub nazwa docelowa pliku.

Możliwe operacje (oprócz nazwy docelowej) to (dużymi literami):

- REMOVE – usuwanie pliku lub katalogu, na początku packages aby przed kopiowaniem było
- LINK\_TO\_ORIGINAL – tylko Linux
- UNZIP – rozpakuj (w katalogu .minecraft), używane do konfiguracji
- IF\_NOT\_EXISTS – pobiera i kopiuje jeśli nie było wcześniej (np. servers.dat)

### Przykłady

Kasowanie katalogów, aby nie zostały śmieci (w tym stare wersja modów):

```
0 0 coremods REMOVE
0 0 mods REMOVE
0 0 config REMOVE
0 0 redpower REMOVE
```

Pobieranie pliku bin/minecraft-1.4.7,forge-6.6.2.534,optifine\_ud5,szeryf-r3,pl.jar i zapisanie jej lokalnie pod nazwą bin/minecraft.jar

```
2347cb5ae6f5cc947959d5a06fa4e687 6169812
bin/minecraft-1.4.7,forge-6.6.2.534,optifine_ud5,szeryf-r3,pl.jar
bin/minecraft.jar
```

Pobieranie coremod czy mod i zapisanie pod tą samą nazwą

```
64964797ced6f09fcf45cd8790690275 340505 coremods/NotEnoughItems-1.4.5.1.jar
771d0ba9c36813ddb2f03c1750bfe678 1452045
mods/customStuff2_0.9.8d_Universal.zip
```

Pobranie i rozpakowanie konfiguracji:

```
0e3a545d80c0c6887e80a7ddbd18b3fe 30784 config147-03.zip UNZIP
```

## Aktualizacja

Wystarczy wywołać skrypt aktualizujący (poprawia md5sum i size):

```
/home/minecraft/www/install/update-profile-packages PROFIL
```

## Nowy mod

Po prostu skopiuj mod do /home/minecraft/www/install/mods/ i dodaj do ./profiles/PROFIL/packages

```
0 0 mods/MODNAME
```

i zaktualizuj

```
/home/minecraft/www/install/update-profile-packages PROFIL
```

Pamiętaj też o dodaniu modu do serwera.

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:admin:client?rev=1362601726>



Last update: **2017/05/26 10:23**