

# Admin: Klient MC

Wszystko leży na serwerze `minecraft.szeryf.waw.pl` w katalogu domowym użytkownika `minecraft` w sekcji instalacji, czyli w `/home/minecraft/www/install/`

## Przygotowanie `minecraft.jar`

Dość zwyczajnie, czysty MC, kasujemy META-INF, wrzucamy forge i optifine. Potem przygotowujemy mody szeryfowe (skrypt u robsona), wrzucamy. Na koniec jeszcze pl.

Nazwa ma zawierać po przecinkach co było wrzucane, np. `minecraft-1.4.7,forge-6.6.2.534,optifine_ud5,szeryf-r3,pl.jar`

*Dokończę nieco później*

## Mody

Wszelkie pliki, jak klienta, konfiguracje, mody, coremody wrzucamy do katalogów `./mods/` `./coremods/` `./bin/` itp., np.:

- klienta z pełną nazwą do `./bin/`
- podstawowe mody do `./coremods/`
- mody do `./mods/`
- reszta (w tym konfiguracja) pod siebie, czyli „./”

Katalog `./profiles` zawiera profile widoczne w ładowaczce.

## Profile

Profile są `/home/minecraft/www/install/profiles/`. Katalog ten zawiera podkatalogi z nazwą profilu i listę w pliku `list` (bez rozszerzenia, to częsta u mnie praktyka).

Lista składa się z linijek:

- „-” (pojedynczy minus, daje separator,
- „PROFIL:ŹRÓDŁO” - definiuje profil PROFIL, który jest linkiem do ŹRÓDŁO (używane do profili typu „default”),
- „PROFIL::OPIS” - definiuje profil PROFIL (musi być taki podkatalog) i dale jego OPIS.

Podkatalog PROFIL (np. „mc147”) posiada w sumie tylko jeden plik „packages”, który ma składnię (rozdziął pojedynczymi tabulatorami):

```
MD5SUM SIZE PATH OP/DEST
```

MD5SUM czy SIZE nie będą opisywać (jest automatycznie ustawiane przez updater).

PATH to nazwa pliku / katalogu.

OP/DEST to operacja lub nazwa docelowa pliku.

Możliwe operacje (oprócz nazwy docelowej) to (dużymi literami):

- REMOVE - usuwanie pliku lub katalogu, na początku packages aby przed kopiowaniem było
- LINK\_TO\_ORIGINAL - tylko Linux
- UNZIP - rozpakuj (w katalogu .minecraft), używane do konfiguracji
- IF\_NOT\_EXISTS - pobiera i kopiuje jeśli nie było wcześniej (np. servers.dat)

### Przykłady

Pobieranie pliku bin/minecraft-1.4.7,forge-6.6.2.534,optifine\_ud5,szeryf-r3,pl.jar i zapisanie jej lokalnie pod nazwą bin/minecraft.jar

```
2347cb5ae6f5cc947959d5a06fa4e687 6169812
bin/minecraft-1.4.7,forge-6.6.2.534,optifine_ud5,szeryf-r3,pl.jar
bin/minecraft.jar
```

### Aktualizacja

Wystarczy wywołać skrypt aktualizujący (poprawia md5sum i size):

```
/home/minecraft/www/install/update-profile-packeges PROFIL
```

### Nowy mod

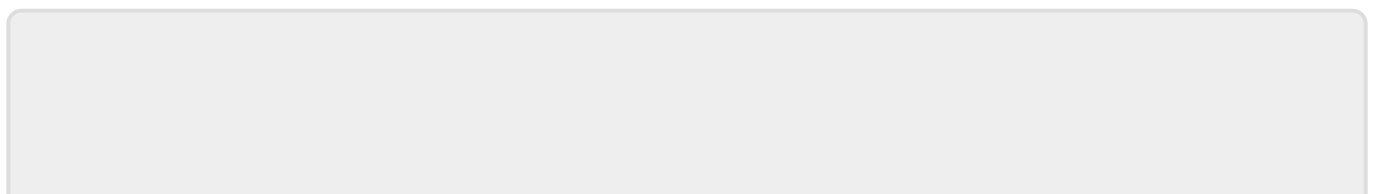
Po prostu skopiuj mod do /home/minecraft/www/install/mods/ i dodaj do ./profiles/PROFIL/packages

```
0 0 mods/MODNAME
```

i zaktualizuj

```
/home/minecraft/www/install/update-profile-packeges PROFIL
```

Pamiętaj też o dodaniu modu do serwera.



From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:admin:client?rev=1362600859>



Last update: **2017/05/26 10:23**